



PENGARUH PENGGUNAAN TEMPLATE PADA APLIKASI CAPCUT YANG MEMUDAHKAN MAHASISWA UNTUK MENGEDIT VIDIO SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN

Rika Syahmewah
Universitas Islam Labuhan Batu

*Corresponding author : rsyahmewah@gmail.com

ABSTRAK

Pengeditan video telah menjadi kegiatan yang populer dan penting dalam era digital saat ini. Bagi mahasiswa, kemampuan mengedit video merupakan keterampilan yang sangat berharga, terutama dalam konteks pembelajaran. Aplikasi CapCut adalah salah satu aplikasi pengeditan video yang populer di kalangan mahasiswa karena kemudahannya. Salah satu fitur utama yang ditawarkan oleh CapCut adalah penggunaan template yang dapat memudahkan pengeditan video. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengidentifikasi pengaruh penggunaan template pada aplikasi CapCut terhadap kemudahan mahasiswa dalam mengedit video sebagai media pembelajaran. Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Kualitatif dengan teknik Wawancara. Responden diminta untuk menggunakan CapCut dan mengevaluasi penggunaan template dalam konteks pengeditan video untuk pembelajaran. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan template pada aplikasi CapCut memiliki pengaruh yang signifikan dalam memudahkan mahasiswa untuk mengedit video sebagai media pembelajaran. Mayoritas responden menyatakan bahwa template mempercepat proses pengeditan video, mengurangi kesulitan teknis, dan meningkatkan kualitas hasil akhir video. Selain itu, penggunaan template juga memberikan inspirasi dan ide kreatif kepada mahasiswa dalam merancang video pembelajaran yang menarik. Kesimpulannya, penggunaan template pada aplikasi CapCut memiliki dampak positif dalam memudahkan mahasiswa dalam mengedit video sebagai media pembelajaran. Template ini dapat mengurangi hambatan teknis dan waktu yang diperlukan untuk menghasilkan video berkualitas tinggi. Oleh karena itu, disarankan agar mahasiswa memanfaatkan fitur template ini secara optimal dalam mengembangkan keterampilan pengeditan video mereka sebagai sarana pembelajaran yang efektif. Penelitian ini juga mendorong pengembangan lebih lanjut pada fitur template dan pengeditan video dalam konteks pendidikan.

Kata Kunci : Capcut, *Template*, Pembelajaran

1. PENDAHULUAN

Media video pembelajaran sebagai suatu komponen sistem pembelajaran, mempunyai fungsi dan peran yang sangat vital bagi kelangsungan pembelajaran. Itu berarti bahwa media memiliki posisi yang strategis sebagai bagian integral dari pembelajaran. Pembelajaran visual dan suara juga penting untuk struktur transportasi yang dapat digunakan untuk membantu kerangka pembelajaran, media campuran alami tergantung pada pemahaman tentang media pembelajaran ini akan terjadi dengan baik, benar, dan menyenangkan dengan harapan didukung oleh media pembelajaran yang dapat menggambar.



Di era pembelajaran saat sekarang ini, seseorang mempunyai kebutuhan dalam bidang mengedit video terkhususnya untuk pengguna handphone tentunya sangat amat banyak .seperti mulai dari kebutuhan memosting di social media facebook , tiktok instagram ,dan untuk kebutuhan story , untuk “ video youtube ,sampai untuk membuat tugas sekolah, jadisingat banyak sekali orang mencari sebuah aplikasi untuk mempermudah mengedit video di smarthphone mereka. Mengedit video ialah proses edit klip-klip video yang merupakan hasil dari sebuah proses shooting , yang dimana pada proses ini seorang editor menyunting daan memilih gambar dalam sebuah bentuk video tersebut dengan cara memotong klip klip video atau (cut to cut) dan selanjutnya menggabungkan sebuah potongan potongan video tersebut menjadi sebuah video yang utuh dan kemudian menjadi sebuah video yang baik untuk di perlihatkan atau di tonton.

Aplikasi untuk mengedit video paling populer di playstore yaitu CapCut , dan pada saat ini aplikasi ini tetap bertahan di 10 besar sebagai aplikasi yang paling populer di play store , yang menandakan banyak sekali manusia yang menggunakan aplikasi ini , yang terutama sebagai kebutuhan untuk mengedit video di handphone . apalagi aplikasi capcut ini bisa di unduh dan di gunakan secara gratis tanpa sih pemakai harus berlangganan , terlebih lagi aplikasih ini memiliki fitur editing yang bisa di bilang cukup lengkap untuk kelas aplikasi pengeditan video di handphone . Dan bukan hanya itu , aplikasi capcut ini juga banyak sekali menyediakan template hasil buatan para pengguna capcut juga, yang mana bisa membantu orang lain agar lebih mudah untuk mengedit video . aplikasi capcut juga langsung terhubung dengan aplikasi Tiktok . jika anda mengedit video menggunakan Capcut anda bisa langsung membagikan hasil editan itu ke Tiktok anda . maka dari itu tidak heran lagi jika hamper semua pengguna tiktok juga menggunakan aplikasi Capcut ini sebagai aplikasi mengedit video .

Aplikasi Capcut ini ialah aplikasi yang di kembangkan dan di buat oleh ByteDance Ltd . yang merupakan perusahaan dan developer teknologi di china . maka tidak heran lagi jika aplikasi ini berhubungan dengan aplikasi Tiktok . dan capcut ini sekarang memiliki nama viamaker. Sang developer beberapa waktu lalu memutuskan untuk mengganti namanya .Dan aplikasi editing video ini pertama kali nya di rilis pada tahaun 2020 April dan semakin berkembang sampai saat ini . dan aplikasi ini sudah banyak sekali mendapatkan penghargaan di play store maupun App store. Ada beberapa tools yang sudah tersedia pada aplikasi Capcut untuk membuat media pembelajaran menarik , edit , video , effect , filters.

Sadar atau tidak , capcut terus bertransformasi . Pada awalnya aplikasi capcut rilis 21 April 2020 dengan versi 1.0.1. selanjutnya Bytedance Pte. Ltd. Terus memperbarui aplikasi sehingga orang-orang dapat menemukan versi 1.2.0. versi 1.7.1. versi 1.8.1. dan seterusnya. Pada dasarnya pembaharuan bertujuan untuk meningkatkan kualitas layanan. Akan tetapi , pembaharuan dengan versi teranyar kadang juga menyebabkan suatu masalah ,khususnya ketika orang-orang hendak menginstal aplikasi . oleh karena itu , apabila transformasi capcut menimbulkan beberapa masalah , orang-orag sebaiknya tetap menggunakan versi aplikasi yag lebih lama .

Sampai sekarang , CapCut termasuk salah satu aplikasi editing video yang paling sempurna. Hal ini bukan tanpa alasan . sebab aplikasi menawarkan berbagai fitur esensial editing video , bahkan tanpa memerlukan software tambahan yang rumit.alhasil orang-orang dapat melakukan aktivitas editing secara menyenangkan . Pengguna dapat menikmati berbagai fitur-fitur unggulan. Dengan begitu banyaknya tamplate dan fasilitas unggulan yang ditawarkan oleh Capcut apakah membuat aplikasi ini dapat memudahkan mahasiswa dalam membuat vidio pembelajaran dengan baik atau malah membingungkan mahasiswa.



2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif. Yang dimaksud dengan penelitian kualitatif adalah penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subyek penelitian, misalnya perilaku, persepsi, motivasi, tindakan, dll, secara holistik dan dengan cara deskripsi dalam bentuk katakata dan bahasa pada suatu konteks khusus yang alamiah dan dengan memanfaatkan berbagai metode ilmiah.

Penelitian ini di lakukan di desa tanjung selamat , dusun 2 bantan .penelitian ini memiliki narasumber seperti anak SMP, SMA , SMK dan Mahasiswa/Mahasiswi . Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik wawancara .

Peneliti mendapatkan data sesuai dengan kejadian lapangan secara individual melalui teknik observasi dan wawancara. Sugiyono menjelaskan, bahwa wawancara merupakan teknik pengumpulan data secara tatap muka antara peneliti dengan narasumber. Peneliti menggunakan jenis wawancara terpimpin. Dalam konsep wawancara terpimpin, peneliti sudah menyiapkan daftar pertanyaan yang akan di tanya kepada narasumber. Hasil wawancara dipengaruhi oleh dokumentasiData yang di peroleh melalui catatan lapangan kemudian disajikan dalam bentuk tulisan , terperinci dan sistematis. dianalisis berdasarkan teori dan fakta lapangan lalu di tuangkan dalam hasil penelitian dan pembahasan . Dari hasil analisis peneliti dapat memberikan gambaran terhadap tujuan penelitian sesuai terhadap tujuan dilakukannya penelitian sehingga dapat menarik suatu kesimpulan .

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Suatu teknologi ialah bagian yang tak terpisahkan dari suatu kehidupan seseorang dimasa sekarang, bahkan tanpa adanya teknologi yang mendukung dan membantu manusia lebih dari apa yang ingin mereka capai tentu tidak akan bias memuaskan hasrat manusia untuk mendapatkan sesuatu yang lebih. Semenjak era 4.0 mulai mendukung kebiasaan kehidupan manusia untuk semakin bergantung dengan yang namanya kebutuhan kepada teknologi.

Penggunaan Teknologi dalam cakupan yang massive saat ini terutama pada kebutuhan manusia untuk endapatkan hiburan dan trend yang mendunia, yaitu membuat dunia sendiri dalam menggunakan suatu aplikasi yang terhubung kedalam suatu perangkat, sehingga memudahkan untuk membuat keadaan yang biasa menjadi tak biasa, namun hanya sebatas kepuasan akan konten dan grafis. Dimasa sekarang penggunaan aplikasi editing dan creator tidak seperti dahulunya, digunakan untuk pihak tertentu, namun pada masa sekarang bisa digunakan oleh kalangan luas. Seperti bisa digunakan didalam perangkat yang mudahdibawa kemana-mana, seperti smartpone.

Penggunaan aplikasi pihak ke tiga untuk membantu proses pembelajaran agar lebih efisien dan dapat meminimalisir waktu, memang sangat dibutuhkan. Adapun untuk penerapan dalam pelaksanaanya dapat menggunakan beberapa perangkat keras yang biasa digunakan, seperti laptop, smartpone yang tentunya dapat menjalankan beberapa aplikasi tanpa Batasan.

Pembelajaran merupakan kegiatan yang paling utama dalam mahasiswa dalam mengenyam bangku perkuliah di kampus. Praktikum merupakan suatu kegiatan untuk mengasah ketrampilan afektif dan psikomotorik Mahasiswa. Praktikum merupakan aktivitas yang memiliki tujuan untuk mentransfer ilmu diluar dari pada perkuliahan seperti biasanya didalam kelas, tujuannya agar mahasiswa lebih dapat menguasai konsep dan penerapan. Multimedia dapat didefenisikan sebagai gabungan dari sarana dan prasarana yang tujuannya adalah untuk mendapatkan gabungan dari beberapa alat. Dengan memanfaatkan aplikasi



sebagai pihak ketiga dalam mendukung multimedia, menjadikan penggunaan suatu aplikasi tersebut dapat terarah sesuai kebutuhan dari pengguna dalam proses pembelajaran.

Capcut adalah software atau perangkat lunak yang penggunaannya dapat diakses dan dapat dijalankan menggunakan perangkat keras seperti smartphone dan emulator pada PC atau laptop. Software ini menjadi salah satu yang banyak di minati di playstore untuk user android dan istore untuk pengguna iphone, capcut memiliki keunggulan yang menarik dalam proses penyuntingan video, capcut merupakan software penyuntingan video yang dapat ditemukan di smartphone 19 19 32 android dan iphone, yang merupakan hak klaim dari Bytedance. Capcut dapat menyunting video yang akan digunakan dalam pembuatan konten yang memiliki efek visual tersendiri.

Dan sudah kita ketahui bukan bahwasannya aplikasi capcut ini amat sangat banyak memiliki fitur pengeditan video yang bisa di bilang cukup lengkap untuk smartphone . dan tidak adanya watermark ini ialah alasan orang . Aplikasi untuk mengedit video yang paling sering di pakai saat ini atau populer di playstore yaitu CapCut , dan pada saat ini aplikasi ini tetap bertahan di 10 besar sebagai aplikasi yang paling populer di play store , yang menandakan banyak sekali manusia yang menggunakan aplikasi ini , yang terutama sebagai kebutuhan untuk mengedit video di handphone . apalagi aplikasi capcut ini bisa di unduh dan di gunakan secara gratis tanpa sih pemakai harus berlangganan , terlebih lagi aplikasih ini memiliki fitur editing yang bisa di bilang cukup lengkap untuk kelas aplikasi pengeditan video di handphone , maka dari itu tidak heran jika banyak orang yang memilih menggunakan aplikasi capcut .

Dan bukan hanya itu , aplikasi capcut ini juga banyak sekali menyediakan template hasil buatan para pengguna capcut juga, yang mana bisa membantu orang lain agar lebih mudah untuk mengedit video . aplikasi capcut juga langsung terhubung dengan aplikasi Tiktok . jika anda mengedit video menggunakan Capcut anda bisa langsung membagikan hasil editan itu ke Tiktok anda . maka dari itu tidak heran lagi jika hamper semua pengguna tiktok juga menggunakan aplikasi Capcut ini sebagai aplikasi mengedit video .

Aplikasi Capcut ini ialah aplikasi yang di kembangkan dan di buat oleh ByteDance Ltd . yang merupakan perusahaan dan developer teknologi di china . maka tidak heran lagi jika aplikasi ini berhubungan dengan aplikasi Tiktok . dan capcut ini sekarang memiliki nama viamaker. Sang developer beberapa waktu lalu memutuskan untuk mengganti namanya .

Dan aplikasi editing video ini pertama kali nya di rilis pada tahun 2020 April dan semakin berkembang sampai saat ini . dan aplikasi ini sudah banyak sekali mendapatkan penghargaan di play store maupun App store.

Sampai sekarang , CapCut termasuk salah satu aplikasi editing video yang paling sempurna. Hal ini bukan tanpa alasan . sebab aplikasi menawarkan berbagai fitur esensial editing video , bahkan tanpa memerlukan software tambahan yang rumit.alhasil orang-orang dapat melakukan aktivitas editing secara menyenangkan . Pengguna dapat menikmati berbagai fitur-fitur unggulan.

Banyak sekali pengguna yang beumur dari 11 tahun sampai dengan 30 tahunan bahkan ada juga yang umur 40 tahun . mereka menggunakan aplikasi pengeditan video ini karena terdapat banyak sekali template , jadi bisa dengan mudah di gunakan oleh mereka tanpa harus bersusah payah mengedit video , sebagian dari mereka yang menggunakan aplikasi capcut ini dari tahun 2021 dan ada juga yang baru mengenal nya di tahun 2022 . dan mereka pasti akan mengedit di aplikasi capcut apabila terdapat template template terbaru atau pun yang lagi ngetreand .

Dalam penggunaannya, software capcut dapat diperkenalkan melalui ponsel, dan digunakan oleh klien android dan klien iPhone. software capcut sendiri dapat mempermudah pengguna untuk membuat video editor, sehingga materi selanjutnya menjadi sangat menarik



dengan efek yang ada di aplikasi tersebut. software ini melatih klien untuk inovatif yang ditunjukkan dengan kebutuhan pemanfaatannya. software capcut menikmati manfaat bagi kliennya, termasuk:

1. Tampilkan Fitur di software ini dapat dilihat secara efektif oleh klien. Biasanya software yang berbeda memiliki presentasi elemen yang menantang untuk dijangkau klien.
2. Highlight yang terdapat pada software capcut dapat diakses secara gratis dan dapat digunakan oleh semua klien.
3. Software capcut juga mudah digunakan, apalagi, untuk pemula.
4. Software capcut dapat menambahkan potongan, membuat potongan, mengubah posisi potongan, dapat menambahkan musik, dapat menambahkan stiker yang menarik dan lucu sesuai keinginan klien.
5. Pengubahan video yang dapat dilakukan pada rangkaian acara yang berbeda, membuatnya lebih mudah untuk menempatkan setiap rekaman
6. Klien juga dapat menambahkan komponen di setiap lapisan video, sehingga pembuatan video Anda bertambah dan menghasilkan video terbaik

Itu berarti bahwa media memiliki posisi yang strategis sebagai bagian integral dari pembelajaran. Pembelajaran visual dan suara juga penting untuk struktur transportasi yang dapat digunakan untuk membantu kerangka pembelajaran, media campuran alami tergantung pada pemahaman tentang media pembelajaran ini akan terjadi dengan baik, benar, dan menyenangkan dengan harapan didukung oleh media pembelajaran yang dapat menggambar. dalam minat dan pemikiran.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

Penelitian ini menghasilkan bahwasannya aplikasi capcut sangat memudahkan segala kalangan untuk mengedit berbagai video dengan kebutuhan yang berbeda beda .seperti mengedit video untuk media pembelajaran menggunakan aplikasi capcut yang sangat mudah di gunakan , karena terdapat banyak fitur di dalam aplikasi tersebut , jadi sangat cocok sekali jika aplikasi capcut di gunakan sebagai aplikasi mengedit video. software ini melatih klien untuk inovatif yang ditunjukkan dengan kebutuhan pemanfaatannya. CapCut termasuk salah satu aplikasi editing video yang paling sempurna. Hal ini bukan tanpa alasan . sebab aplikasi menawarkan berbagai fitur esensial editing video ,bahkan tanpa memerlukan software tambahan yang rumit.alhasil orang-orang dapat melakukan aktivitas editing secara menyenangkan . Pengguna dapat menikmati berbagai fitur-fitur unggulan. Dan dengan adanya video media pembelajaran dapat membuat seorang mahasiswa/mahasiswi dengan mudah memahami proses pembelajaran dengan melihat dan mendengar.

SARAN

Media video pembelajaran ini adalah salah satu alat untuk membantu proses penyampaian pembelajaran , keberadaan dosen serta kemampuan dosen dalam menggunakan video pembelajaran sangat diperlukan sebagai fasilitator sehingga mahasiswa dapat terlibat aktif dalam proses pembelajaran. Hasil vidio yang baik akan memberikan penyampaian yang baik pula.



DAFTAR PUSTAKA

1. Binanto, I. (2010). Multimedia digital-dasar teori dan pengembangannya. Penerbit Andi.
2. Budiman, H. (2017). Peran teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan. Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam, 8(1), 31-43.
3. Nasution, B. Pengantar Teknologi Digital. GUEPEDIA.
4. Riyaldy , I. (2020). Peran editor dalam produksi video klip “ca uncang edm version” (Doctoral dissertation , SEKOLAH TINGGI ILMU KOMUNIKASI (STIKOM) YOGYAKARTA.
5. Ramdhani, M. A. (2017). Lingkungan pendidikan dalam implementasi pendidikan karakter. Jurnal Pendidikan UNIGA, 8(1), 28-37.
6. Wijaya, M. S. A. M. (2017). Media Video Emotif Sebagai Sarana Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran Puisi. FKIP e-PROCEEDING, 735-742.