

SOSIALISASI PEMANFAATAN WEBSITE MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA DI SMA NUR AZIZI TANJUNG MORAWA

Eka Rahayu¹, Arie Rafika Dewi², Tantri Hidayati Sinaga³, Boni Oktaviana Sembiring⁴,
Hasdiana⁵, Yulia Agustina Dalimunthe

Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan

Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Medan

Eka.r0041@gmail.com, arie.juny@gmail.com, tantri.hida83@gmail.com,

boni051083@gmail.com, hasdiana.stth@gmail.com, yulia.agustinadlm@gmail.com,

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan *tools* untuk memberikan pesan yang bertujuan memotivasi anak agar meningkatkan pembelajaran, dimana media pembelajaran ini berfungsi memberikan materi pembelajaran, memberikan tanggapan, umpan balik pembelajaran. Sekolah SMA Nur Azizi merupakan sekolah menengah atas yang berada di kota tanjung morawa. Siswa/i SMA Nur Azizi masih belum memahami bagaimana menggunakan dan memanfaatkan *website-website* media pembelajaran dengan mudah. Untuk meningkatkan pembelajaran siswa perlunya memberikan motivasi agar mendapatkan ilmu pembelajaran yang lebih luas yaitu dengan memanfaatkan aplikasi Aplikasi *Zenius* dan aplikasi *Pahamify*. Dengan menggunakan aplikasi tersebut maka siswa dapat memiliki materi-materi pembelajaran yang lengkap, mudah dipelajari dan dipahami.

Kata Kunci : SMA Nur Azizi, Aplikasi *Zenius*, Aplikasi *Pahamify*

PENDAHULUAN

A. Analisis Situasi

Dunia pendidikan beberapa tahun ini melakukan banyak cara dalam proses belajar mengajar dengan harapan ilmu yang disampaikan oleh pengajar akan lebih menarik dan lebih dapat dicerna oleh siswa. Media pembelajaran banyak dikembangkan secara online dengan menyediakan berbagai fasilitas yang disediakan baik secara gratis atau bayar, sehingga ini memberikan nilai positif untuk siswa dalam memperdalam ilmu yang di dapat tidak hanya di jam sekolah

tetapi bisa dengan mudah dapat di luar jam sekolah.

Siswa/i di sekolah SMA Nur Azizi termasuk memiliki semangat belajar yang tinggi baik akademik maupun ekstrakurikuler, sehingga perlu adanya pemberian tempat/media untuk siswa mengembangkan diri mencari tambahan pengetahuan/ilmu

B. Permasalahan

Setelah melakukan analisis situasi ditemukan permasalahannya sebagai berikut :

1. Kurangnya informasi bagaimana mendapatkan materi pelajaran di luar sekolah dengan gratis dan mudah.
2. Kurangnya pemahaman dalam memanfaatkan teknologi informasi yang sudah ada dengan baik dalam hal menambah pengalaman dan wawasan pembelajaran siswa.

C. Target Yang Ingin Dicapai

Adapun Target yang ingin dicapai dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat yaitu memberikan pengetahuan dan wawasan dalam penggunaan teknologi informasi khususnya pada *website* media pembelajaran, kegiatan ini memanfaatkan media pembelajaran yang sudah ada seperti aplikasi *Zenius* dan aplikasi *Pahamify*, dimana hasilnya siswa/i SMA Nur Azizi Tanjung Morawa mendapatkan tambahan materi dengan mudah dan menjadikan siswa lebih aktif dan kreatif.

METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

Metode yang digunakan dalam melaksanakan pengabdian masyarakat yang berjudul Sosialisasi Pemanfaatan

Website Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa/i ini adalah sebagai berikut :

1. Menentukan Target Sasaran
Tahap ini adalah tahapan awal dalam kegiatan sosialisai pengabdian masyarakat, dimana tahap ini menentukan target dalam kegiatan sosialisai adalah siswa/i SMA Nur Azizi Tanjung Morawa.
2. Analisa Kebutuhan Target
Pada tahapan ini seluruh tim pengusul melakukan penelusuran ke lokasi yang bertempat di SMA Nur Azizi Tanjung Morawa untuk melihat apa saja yang dibutuhkan para siswa dalam memahami sosialisai yang akan diberikan agar tepat sasaran.
3. Merencanakan Kegiatan Sosialisasi
Setelah analisa target kegiatan telah ditentukan, maka langkah selanjutnya adalah dengan menentukan rencana untuk kegiatan sosialisai. Rencana kegiatan ini dilakukan selama 1(satu) hari yang diikuti oleh 30 orang siswa/i SMA Nur Azizi Tanjung Morawa
4. Mempersiapkan Materi
Dalam tahap ini menyusun materi untuk disampaikan pada saat kegiatan sosialisai berlangsung berupa dalam bentuk file agar bisa mengulang materi untuk dipelajari kembali.
5. Melaksanakan Sosialisasi
Pada tahapan ini proses pelaksanaan sosialisasi dimulai dengan mengisi daftar hadir oleh peserta sosialisasi, acara penyambutan dari SMA Nur Azizi Tanjung Morawa, perkenalan seluruh tim, menyampaikan materi sosialisasi dan sesi tanya jawab. Adapun metode yang digunakan dalam pelaksanaan sosialisasi adalah sebagai berikut:
 - a. Metode Tutorial yakni Metode ini digunakan untuk menjelaskan materi tentang bagaimana menggunakan aplikasi *Zenius* dan aplikasi *Pahamify*.
 - b. Metode Tanya Jawab
Metode ini digunakan untuk mengetahui sejauh mana para peserta bisa memahami dan mengikuti materi yang dipraktikan oleh pematери.

HASIL DAN PEMBAHASAN

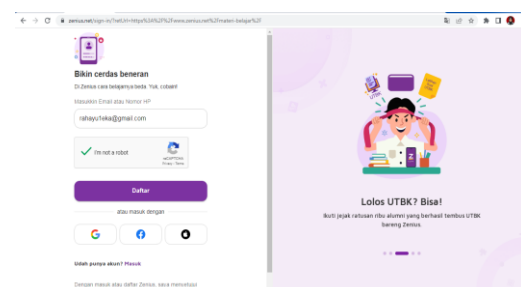
Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yakni mensosialisasikan pemanfaatan website media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar siswa di SMA Nur Azizi Tanjung Morawa yang di hadiri peserta sebanyak 30 orang siswa.

Tim PKM memberikan penjelasan kepada peserta berupa bagaimana cara menggunakan aplikasi zenius dan aplikasi Pahamify. Adapun penjelasan cara menggunakan aplikasi tersebut sebagai berikut :

A. Aplikasi Zenius

Zenius merupakan aplikasi sebagai media pembelajaran berbasis teknologi yang dapat diakses melalui website dan aplikasi ponsel. Zenius menerapkan dua fitur yaitu ZenCore dan ZenBot. Berikut penjelasan penggunaan dan beberapa menu yang terdapat pada aplikasi zenius melalui website :

Buka aplikasi Zenius melalui website link <https://www.zenius.net/>, tahap awal masukkan email atau nomor hp, kemudian klik tombol Daftar, seperti pada gambar 1. di bawah ini :



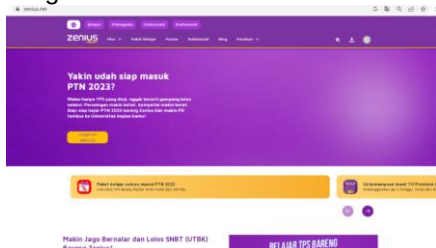
Gambar 1. Daftar Login Akun Aplikasi Zenius

Kemudian isi data anda berupa nama depan, nama belakang, email, no hp dan sandi, pada tahap ini adanya diminta verifikasi kode, selanjutnya tekan tombol lanjut

1. Memilih Materi Pelajaran

Ada beberapa metode belajar di aplikasi zenius, di kegiatan pengabdian masyarakat ini hanya menjelaskan bagaimana menggunakan aplikasi zenius untuk mendapatkan materi secara gratis. Untuk membuka materi klik menu

“Belajar”, seperti terlihat pada tampilan pada gambar 2. dibawah ini :



Gambar 2. Tampilan Awal Aplikasi Zenius

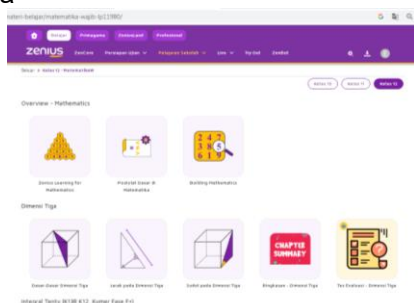
2. Memilih menu materi Matematika Wajib

Gambar 3. menampilkan menu-menu pelajaran sekolah, disini anda bisa pilih yang ingin anda pelajari, sebagai contoh Pelajaran “Matematika Wajib”



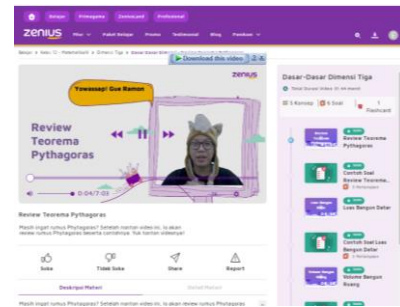
Gambar 3. Tampilan Menu Pelajaran

Gambar 4. menampilkan menu-menu pelajaran matematika, disini anda bisa pilih yang ingin anda pelajari, sebagai contoh pilih menu “Dasar-dasar Dimensi Tiga”



Gambar 4. Tampilan Menu-menu Pelajaran Matematika

Kemudian tampil video pembelajaran dasar-dasar dimensi tiga, pada gambar 5. dapat terlihat beberapa sub menu pelajaran.

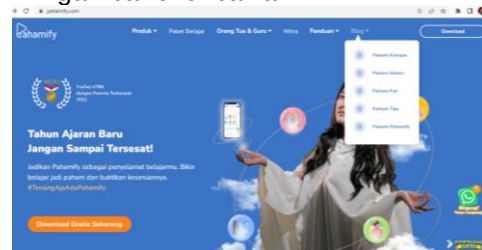


Gambar 5. Tampilan Video Pelajaran Dasar-dasar Dimensi Tiga

B. Aplikasi Pahamify

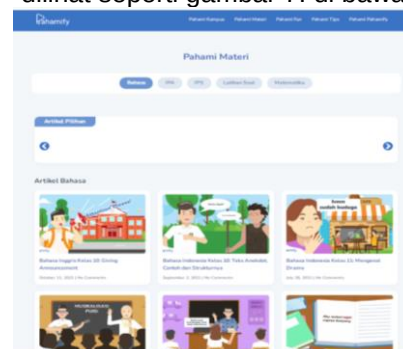
Pahamify adalah platform belajar online dimana siswa bisa mengakses berbagai konten materi pelajaran ataupun materi keahlian atau pengetahuan lainnya. Pahamify menyediakan beberapa layanan salah satunya kita dapat memanfaatkan belajar secara gratis dari aplikasi ini. Tahapan untuk memulai belajar :

1. Pilih menu “Blog” → kemudian pilih “Pahami Materi”, dapat dilihat seperti gambar 6. di bawah :



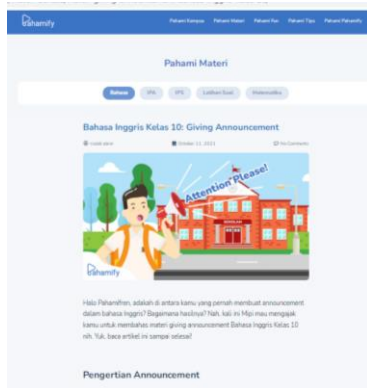
Gambar 6. Tampilan Halaman Utama Aplikasi Pahamify

2. Terdapat beberapa sub menu yang dapat dipelajari, sebagai contoh pilih menu “Bahasa”, kemudian pilih file pembelajaran “Bahasa Inggris Kelas 10: Giving Announcement”, dapat dilihat seperti gambar 7. di bawah ini:



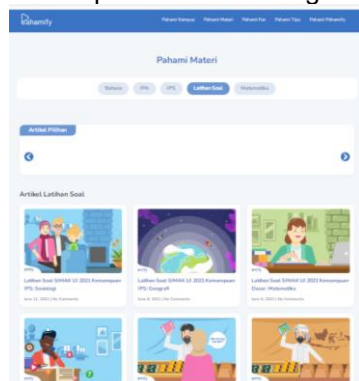
Gambar 7. Tampilan Menu-menu Pahami Materi

Gambar 8. memberi penjelasan tentang materi pembelajaran Giving Announcement



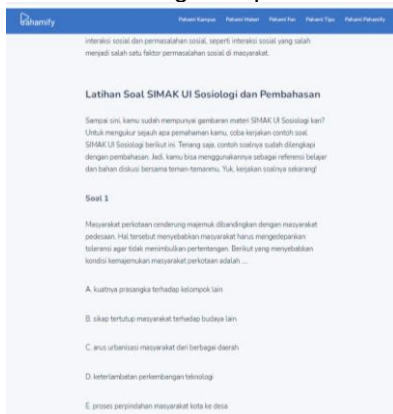
Gambar 8. Tampilan Materi Pelajaran Bahasa Inggris

3. Selain materi terdapat latihan-latihan soal, contoh latihan soal "Kemampuan IPS: Sosiologi.



Gambar 9. Tampilan Menu-menu Latihan Soal

Gambar 10. di bawah ini menampilkan soal materi sosiologi dan pembahasan :



Gambar 10. Tampilan Soal Materi Sosiologi dan Pembahasan

FOTO-FOTO KEGIATAN



DAFTAR PUSTAKA

Azhar Arsyad. 2006. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2005. Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya). Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Oemar Hamalik. 2008. Media Pendidikan. Bandung: Alumi.

Pahamify.com. about pahamify. <https://pahamify.com/about-us/>.

Sagala, S. 2010. Konsep dan Makna Pembelajaran. Alfabeta. Bandung.

Eka Rahayu, dkk : Sosialisasi Pemanfaatan Website Media Pembelajaran

Yusufhadi Miarso dkk. 2004. Teknologi
Komunikasi Pendidikan. Jakarta:
CV Rajawali.

Zenius.net. about zenius.
<https://www.zenius.net/>